

VERIFICA FORMALE DI PROGRAMMI (SEMANTICA ASSIOMATICA)

--> dimostrare che i programmi sono corretti! Nel senso matematico, diverso dal testing

WHILE PROGRAMS: sottoinsieme di programmi, sono semplici.

Assegnamento: $y:=t$ //diverso dall'uguale di confronto...

Composizione: $s1, s2$ // con $s1$ e $s2$ istruzioni

“if then else”: IF e THEN $s1$ ELSE $s2$ FI (e è il predicato)
WHILE e DO s OD

Solo VARIABILI INTERE. Non ci sono oggetti, puntatori, stringhe, metodi...

$\{P\} S \{Q\}$ --> se è vero P ed eseguo S , allora vale Q

S : while program, P : preconditione, Q : postcondizione

P, Q asserzioni

and logico, or, not, --> (implica ad esempio $x=2$ --> $x>0$) $x=2$ è + forte, $x>0$ è + debole

Esempio:

P : {TRUE}

S : $m:=0$

if $x>y$ THEN $m:=x$ ELSE $m:=y$

Q : $\{m=\max(x,y)\}$

Idea: spezzare la dimostrazione in sotto-dimostrazione

$\{P\} S \{Q\}$ piccoli passi, ad ogni passo applico una regola (assiomi)

ASSEGNAZIONE: $\{P[y\rightarrow t]\} y:=t \{P\}$ (da ricordare!!!!)

- all'indietro:

$\{0 \geq 0(\text{true})\} x(y):=0(t) \{x \geq 0(P)\}$

$\{u+1 > 3(u>2)\} x(y):=u+1(t) \{x > 3(P)\}$

$\{x \geq 5(2x \geq 10)\} y(y):=2*x(t) \{y \geq 10(P)\}$

$\{y=5\} y(y):=y+5(t) \{y=10(P)\}$

$\{6 > 10(\text{false})\} x(y):=6(t) \{x > 10(P)\}$

- in avanti:

$\{P\} y:=t \{?\} \quad P[y\rightarrow y'] \text{ and } t[y\rightarrow y'] = y$

Esempi:

$\{y>5\} y:=2*(y+5) \{y'>5 \text{ and } y=2*(y'+5)\} \rightarrow \{y>20\}$

COMPOSIZIONE: $\{P\} S1 \{R\} (A1), \{R\} S2 \{Q\} (A2)$

$\{P\} S1 ; S2 \{Q\} (A)$

se vuoi provare A , --> dimostra $A1$ e $A2$

se vale $A1$ e $A2$ allora vale A

Esempi:

1) Voglio dimostrare che:

$\{x=y+1\} x:=x+1; y:=y+2 \{x=y\}$

A2: $\{x=y+2\} y:=y+2 \{x=y\}$ applico regola dell'**assegnamento**

A1 $\{x+1=y+2\} x:=x+1 \{x=y+2\}$ applico regola dell'assegnamento
 $\{x=y+1\}$

A2 e A1 implica A per via della regola di composizione

2) Voglio dimostrare che:

$x>2 \{x>2\} P$

$y:= 3*x+1, x:=y+3 \{x>10\}$

$\{y>7\} x:=y+3 \{x>10\}$ regola **assegnamento A2**

$\{3*x+1>7\} y:= 3*x+1 \{y>7\}$ regola **assegnamento A1**

$x>10 \{x>10\} Q$

3)

$\{x>=0\} x:=x+1 \{x>=0\}$

↑ **+forte**

$\{x>=-1\} x:=x+1 \{x>=0\} \rightarrow$ Regola Assegnamento

R \rightarrow P $\{x>=0\} \rightarrow \{x>=-1\}$ conseguenza

CONSEGUENZA: $R \rightarrow P \{P\} S \{Q\}$

$\{R\} S \{Q\}$

detto anche "rafforzamento pre-condizione"

$\{P\} S \{Q\} Q \rightarrow R$

$\{P\} S \{R\}$

detto anche "indebolimento post-condizione"

FALSE \rightarrow TRUE $\{TRUE\} S \{Q\}$

$\{FALSE\} S \{Q\} \rightarrow$ questo è sempre vero!

IF THEN ELSE: $\{P \text{ and } e\} S1 \{Q\}, \{P \text{ and not } e\} S2 \{Q\}$

$\{P\} \text{ IF } e \text{ THEN } S1 \text{ ELSE } S2 \text{ FI } \{Q\}$

Esempi:

$\{y>1\}_{(P)} \text{ if}(x>0)_{(e)} \text{ then } y:=y-1;_{(S1)} \text{ else } y:=y+1_{(S2)} \{y>0\}_{(Q)}$

- $\{P \text{ and } e\} S1 \{Q\}$

1. $\{y>1\} y:=y-1 \{y>0\}$ ASSEGNAMENTO

2. $\{y>1 \text{ and } x>0\} \rightarrow \{y>1\}$ LOGICA

3. $\{y>1 \text{ and } x>0\} y:=y-1 \{y>0\}$ RAFFORZAMENTO PRE 1 e 2

4. $\{y>-1\} y:=y+1 \{y>0\}$ ASSEGNAMENTO

5. $\{y>1 \text{ and } x<=0\} \rightarrow \{y>-1\}$ LOGICA

6. $\{y>1 \text{ and } x<=0\} y:=y+1 \{y>0\}$ RAFFORZAMENTO PRE 4 e 5

7. 3, 6 con la regola IF THEN ELSE

$\{\text{TRUE}\} \text{ if } x > 0 \text{ m} := x \text{ else m} := -x \text{ fi } \{m > 0\}$

- 1) $\{x \geq 0\} \text{ m} := x \{m \geq 0\}$ assegnamento
- 2) $\{x > 0\} \text{ --> } \{x \geq 0\}$ logica
- 3) $\{\text{TRUE and } x > 0\} \text{ --> } \{x \geq 0\}$ logica
- 4) $\{\text{TRUE and } x > 0\} \text{ m} := x \{m \geq 0\}$ rafforzamento precondizione 1,3
- 5) $\{x < 0\} \text{ m} := -x \{m \geq 0\}$ assegnamento
- 6) $\{\text{TRUE and not } (x > 0)\} \text{ --> } \{x \leq 0\}$ logica
- 7) $\{\text{TRUE and not } (x > 0)\} \text{ m} := x \{m \geq 0\}$ rafforzamento precondizione 5,6
- 8) $\{\text{TRUE}\} \text{ if... } \{m \geq 0\}$ regola if 4,7